

Tinybop的第十款应用，电玩无极限，让孩子们制作玩耍自己的游戏



（纽约布鲁克林 2016年4月）： Tinybop公司曾获得为4岁以上儿童涉及的教育类应用奖项的工作室在苹果应用商店中发布了电玩无极限。这个应用是 Tinybop的第十款应用同时也是数字玩具系列的第四款应用。电玩无极限让孩子们制作玩耍他们自己的游戏。

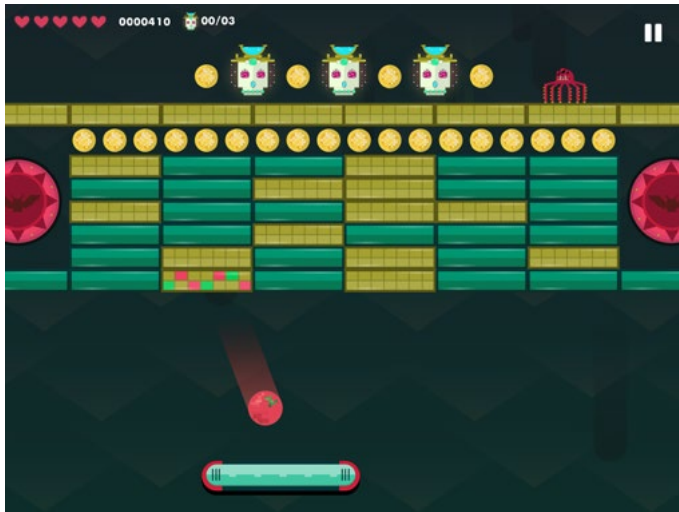
电玩无极限是先前数字玩具系列应用（比如说 iPad年度应用机器人工厂）成功之后的又一力作。电玩无极限的设计目的是使孩子们不仅能够建立他们自己的游戏还能拥有他们自己的语言和故事，而不是沉浸在大品牌为他们创造的游戏。Tinybop的创始人劳尔·古铁雷斯（Raul Gutierrez）是这样解释的：

不过公司没有任孩子们的想象力自由驰骋，而是由设计师预先设置了固定的结尾环节。汽车火车不再仅仅是汽车和火车而是电影或电视节目中的形象。乐高积木不仅是开放式游戏的代表，而从数百万美元的“品牌体系”中将场景和人物剥离出。我们相信，孩子们应该自己创作出故事来，而不是去使用公司提供的故事线索。

孩子们可以用一些玩具来建立自己的游戏，例如火山岩浆、变形金刚、弹跳砖、水晶间歇喷泉、动态方块等。他们可以加入敌人环节，如僵尸、邪恶蜗牛、电磁猫等，还可以设置藏品，如耀眼骷髅头和金币等。孩子们可以用各种颜色、图片和特效来设计他们自己的角色或星球。孩子们还可以添加文字和声效，讲述故事或制作音乐剧。孩子们可以搭建自己心仪的任何游戏，然后自得其乐。孩子们可以保存自己所做的游戏。在该app的以后版本中，孩子们可以和朋友们一起分享自己的游戏。



可在App Store下载



关于 **TINYBOP**

Tinybop 把设计师、工程师、艺术家聚集起来创作数码玩具，用于取悦、鼓励和教育儿童。

Tinybop 于 2012 年由 Raul Gutierrez 创建，Raul Gutierrez 是两个孩子的父亲，他在艺术和科技领域拥有 20 年经验。Tinybop 是一支由 20 个人组成的，蓬勃发展的团队。

欲了解更多详细信息，请前往 www.tinybop.com/press 下载宣传资料包，其中包含屏幕截图、额外资源和资产。

媒体联络人

KIKA GILBERT

电子邮件: press@tinybop.com

电话: 516.500.1967

www.tinybop.com

TINYBOP, INC.

540 Atlantic Avenue, 5th Floor
Brooklyn, NY 11217